

# **Budowa skateparku na terenie ICDS w Łomiankach**

Projekt koncepcyjny z wstępnym kosztorysem

## **Wariant 01**

INWESTOR:

Gmina Łomianki Reprezentowana przez: Tomasza  
Dąbrowskiego Burmistrza Łomianek  
Łomianki Ul. Warszawska  
115 NIP: 1181768394

PROJEKTANT:

**ARCHITEKT KRZYSZTOF PYDO**  
Reprezentowany przez: Krzysztof  
Pydo MA-2396, MA/073/11 ul.  
Kwatery Głównej 46c lok. 1 04-294  
Warszawa  
NIP: 5361742978

## 1 CEL I ZAKRES OPRACOWANIA Cel

### opracowania

Celem opracowania jest przedstawienie propozycji realizacji zamierzenia inwestycyjnego polegającego na budowie Skateparku na terenie ICDS, nr działki 62/62, obrębu 143205\_4.0003

### Podstawa opracowania

Podstawą niniejszego opracowania jest:

- Umowa nr RI.701.7011.24.2015
- Miejscowy plan zagospodarowania przestrzennego „Stare Łomianki” Uchwała Nr XXXII/227/2008
- Mapa Sytuacyjno Wysokościowa do celów projektowych.

### Zgodność z Miejscowym Planem Zagospodarowania Przestrzennego

Niniejszy projekt pozostaje zgodny z obowiązującym miejscowym planem zagospodarowania przestrzennego „Stare Łomianki”, uchwała Nr XxXII/227/2008

## 2 OPIS ZAŁOŻEŃ PROJEKTOWYCH

### Lokalizacja

Inwestycja powstaje na działce 62/62 obrębu 143205\_4.0003 położonej w Łomiankach, powiat warszawski zachodni. Obiekt sytuowany będzie na terenie ICDS, zajmować będzie około 300m<sup>2</sup> terenu zagospodarowanego obecnie jako nawierzchnie utwardzone przed budynkiem dydaktyczno sportowym. Teren inwestycji przylega do granic działek 1/3 oraz 62/2.

### Założenia funkcjonalne

Podstawową funkcją jest sportowo-rekreacyjna.

### Założenia architektoniczno-przestrzenne

Założono minimalizację ingerencji w dotychczasowe zagospodarowanie terenu ze względów funkcjonalnych, ekonomicznych oraz estetycznych.

Uznano za celowe zapewnienie możliwości przejścia przy północnej elewacji ICDS od strony ulicy Staszica ze względu na zlokalizowane przy ulicy miejsca parkingowe oraz wejście do usług (bank) na elewacji budynku centrum.

Przyjęto, że dotychczasowa szerokość przejścia jest optymalna i nie należy jej zmniejszać.

Przyjęto, że istniejący pas zieleni mógłby stanowić rodzaj zielonego bufora, umożliwiającego zachowanie odpowiedniej odległości między skateparkiem a budynkiem, zapewniającej komfort akustyczny użytkownikom ICDS. Pas zieleni pozwoli ponadto zachować harmonię kompozycji z rytmem drzew i latarni po obu stronach głównego wejścia do budynku.

Poszerzono ze względów funkcjonalnych zakres terenu o fragment obecnie zagospodarowany jako nawierzchnia zielona, w taki sposób by uniknąć konieczności usuwania/ przesadzania drzew i krzewów. Niezbędne usunięcie fragmentu trawnika będzie się wiązać z koniecznością zbilansowania utraconej powierzchni biologicznie czynnej na innym fragmencie terenu, w zakresie objętym niniejszym projektem. Powyższe warunkuje zapis

miejscowego planu zagospodarowania par. § 119 pkt 3 odnośnie konieczności zachowania nie mniejszego niż obecnie udziału powierzchni biologicznie czynnej.

W związku z powyższymi, ograniczono teren skateparku do nawierzchni utwardzonej fragmentu pasa manewrowego przy północno wschodniej granicy działki 62/62. Ponadto, udało się uniknąć konieczności ingerencji w infrastrukturę techniczną: sieci na działce, studzienki, latarnie.

Przez wyznaczony pod inwestycję teren biegnie sieć telekomunikacyjna, proponowane zagospodarowanie nie będzie warunkować konieczności jej przeniesienia. Istniejące studzienki kanalizacji sieci wewnętrznej mogą pozostać na miejscu lub być usunięte bez negatywnych konsekwencji dla prawidłowego odprowadzenia wód opadowych. W założeniu, z utwardzonych nawierzchni skateparku mają być one odprowadzane na zielone nawierzchnie na terenie. Istniejące na terenie latarnie tworzą ciąg i wyznaczają rytm, którego zaburzenie nie jest pożądane, dlatego wykorzystano latarnie wraz z ich odciągami pozostawiając je tam, gdzie stoją obecnie.

Światło, które dają pozwala na zapewnienie odpowiedniego natężenia i równomierności oświetlenia skateparku.

Przy sytuowaniu urządzeń wzięto pod uwagę względy bezpieczeństwa zachowując odpowiednie odległości od słupów i ich odciągów.

Zminimalizowano ingerencję w istniejące krawężniki, nie zmieniając układu komunikacyjnego na terenie a jedynie redukując funkcjonalnie zbyteczną przestrzeń manewrową w północno wschodniej części działki 62/62. Jedyna ingerencja w istniejące krawężniki dotyczy zamiany fragmentu pasa zieleni na nawierzchnię utwardzoną.

### **Rozwiązania materiałowe**

Nawierzchnia skateparku powinna być gładka, za odpowiednią uznano betonową wylewaną. Urządzenia w tym wariantcie proponuje się w wykonaniu ze sklejki ciemnej wodoodpornej, z niezbędnymi okuciami i balustradami ze stali ocynkowanej.

## **3 SPECYFIKACJA ROZWIĄZAŃ MATERIAŁOWYCH**

### **Konstrukcja urządzeń skateparku**

- Profile nośne (konstrukcyjne) wykonane ze sklejki ciemnej wodoodpornej obustronnie laminowanej o grubości nie mniejszej niż 18mm.
- **Ustrój** konstrukcji modułowy o maksymalnej szerokości 122cm (wyjątkowo 150 cm). Profile modułu łączone ze sobą za pomocą belek 60x90 lub 80x80 mm - belki do profili mocowane są za pomocą wkrętów typu Torx 6x140 mm.
- Profile muszą posiadać stopki w celu wyeliminowania podciągania kapilarnego.
- Profile muszą posiadać otwory wentylacyjne tak aby powietrze swobodnie przepływało pomiędzy modułami. Na profilach zewnętrznych otwory wentylacyjne muszą być zaślepięte płytami z 6 mm HPL-u z otworami. Wentylacje mają za zadanie odprowadzenie wilgoci z urządzenia.
- Wkręty i śruby znajdujące się po bokach (konstrukcji) muszą być przykręcone na równo z obiciem.
- W celu przedłużenia płyty nośnej (konstrukcyjnej) trzeba zastosować łączenie w kształt puzzle'a.
- **We** wszystkich sekcjach o łukowym kształcie warstwa podkładowa wykonana jest ze sklejki ciemnej wodoodpornej obustronnie laminowanej o grubości nie mniejszej niż

9mm (dopuszcza się wykonanie z 10mm Polietylenu), przykręconej do konstrukcji za pomocą stalowo-ocynkowanych wkrętów typu Torx 5x60 lub 6x60.

- We wszystkich sekcjach o prostym kształcie warstwa podkładowa wykonana jest ze sklejki ciemnej wodoodpornej obustronnie laminowanej o grubości nie mniejszej niż 18mm (dopuszcza się wykonanie z 12mm Polietylenu) i przykręcona do konstrukcji za pomocą stalowo-ocynkowanych wkrętów typu Torx 5x60 lub 6x60.
- W celu zwiększenia precyzji wykonania i powtarzalności elementów, wszystkie zewnętrzne i wewnętrzne płyty nośne (konstrukcje) muszą być wycinane za pomocą CNC.

### **Nawierzchnia jezdna**

- Końcówką powierzchnią jezdnią musi być 6mm profesjonalna mata typu RampLine (odmiana HPL o nieśliskiej powierzchni), przykręcona za pomocą stalowo-ocynkowanych wkrętów typu Spax lub Torx 6x60.
- Wszystkie główki wkrętów muszą być zagłębione w wierzchniej warstwie nawierzchni jezdnej na maksymalnie 1 mm (główki wkrętów nie mogą wystawać ponad powierzchnię płyty).
- Elementy takie jak grindbox, z racji na ich specyfikę użytkowania muszą być dodatkowo zabezpieczone z każdej strony jezdnej matą typu RampLine gr. 6mm.

### **Barierki ochronne**

Wszystkie urządzenia o wysokości powyżej 1m muszą mieć poręcz ochronne wzdłuż tyłu i boków podestu (nie dotyczy to wysokich funboxów do skoków, gdzie zastosowanie barierki w takim elemencie prowadzi do zwiększenia ryzyka wypadku).

- Barierki muszą posiadać pionowe poprzeczki, aby nie prowokowały nikogo do wspinania się.
- Wysokość barierki ochronnej ponad podestem musi wynosić co najmniej 1,2m.
- Rama zewnętrzna barierki musi być wykonana ze stali galwanizowanej, z profili 30x30mm i rurek 016mm o rozstawach zgodnych z obowiązującą normą PN-EN 14974 z późniejszymi zmianami.
- Tylne i boczne barierki muszą być skręcone razem ze sobą za pomocą śrub metrycznych.
- Barierki muszą być przymocowane do ramp przy pomocy wkrętu do drewna o zakończeniu sześciokątnym SW 17010x90

### **Stal**

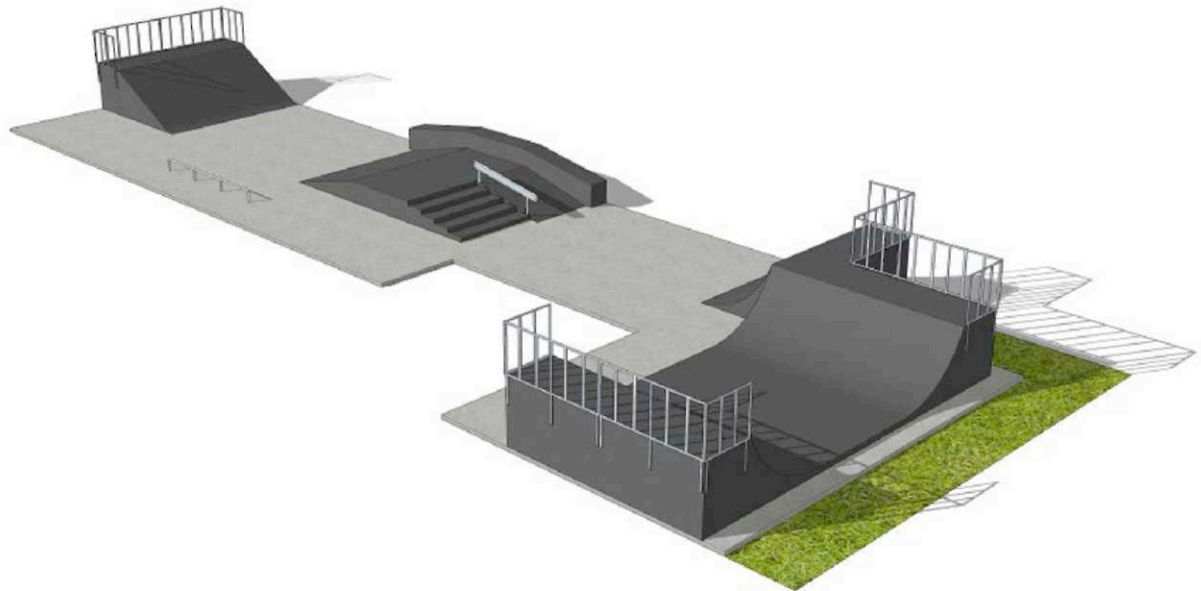
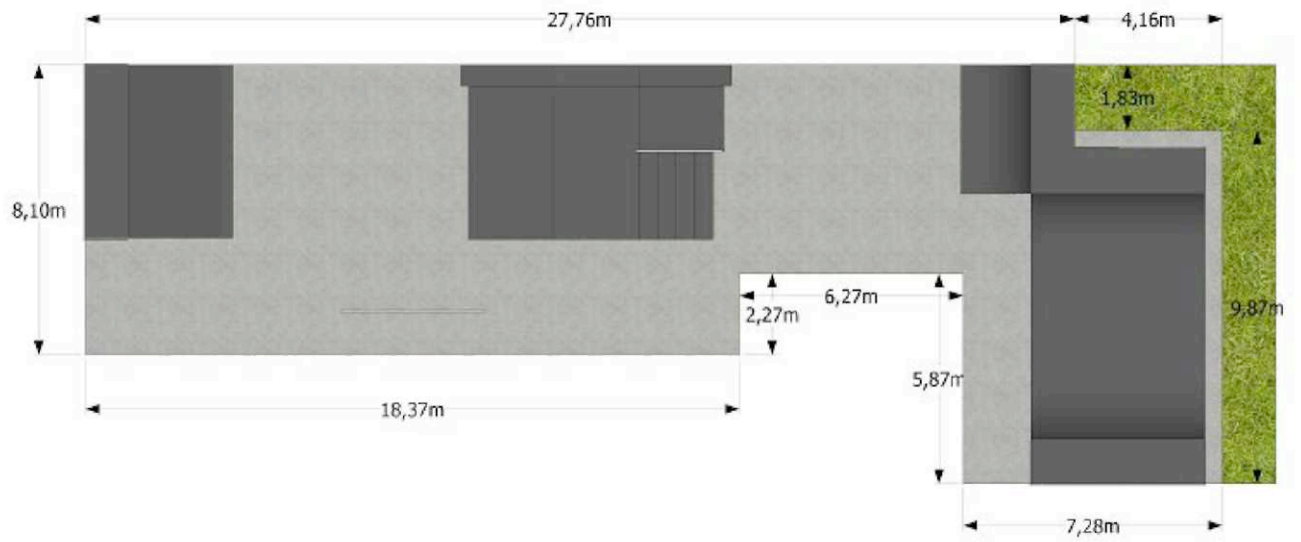
- Poręcze i inne elementy stalowe ze stali ocynkowanej.
  - Coping wykonany z rury stalowej ocynkowanej o średnicy 48 - 60,3 mm. Końcówki rur muszą być zaślepione stalowymi zaślepkami. Na podestach przy copingu, muszą być zamocowane blachy o grubości 3mm i szerokości 120mm.
- Wszystkie kątowniki muszą mieć zaokrąglone krawędzie (stal walcowana na zimno)
- Wszystkie blachy najazdowe muszą mieć szerokość w zakresie 350-400mm, i grubość 3mm.
- Wszystkie odsłonięte krawędzie maty typu RampLine muszą być zabezpieczone galwanizowanymi stalowymi kątownikami o grubości 3mm i szerokości w zakresie 30-H50mm. Na elementach łukowych kątowniki muszą być wywalcowane.
- Wszystkie otwory na blachach i kątownikach muszą być rozwiercone i fazowane tak, aby po przykręceniu wkrętów główki nie wystawały.

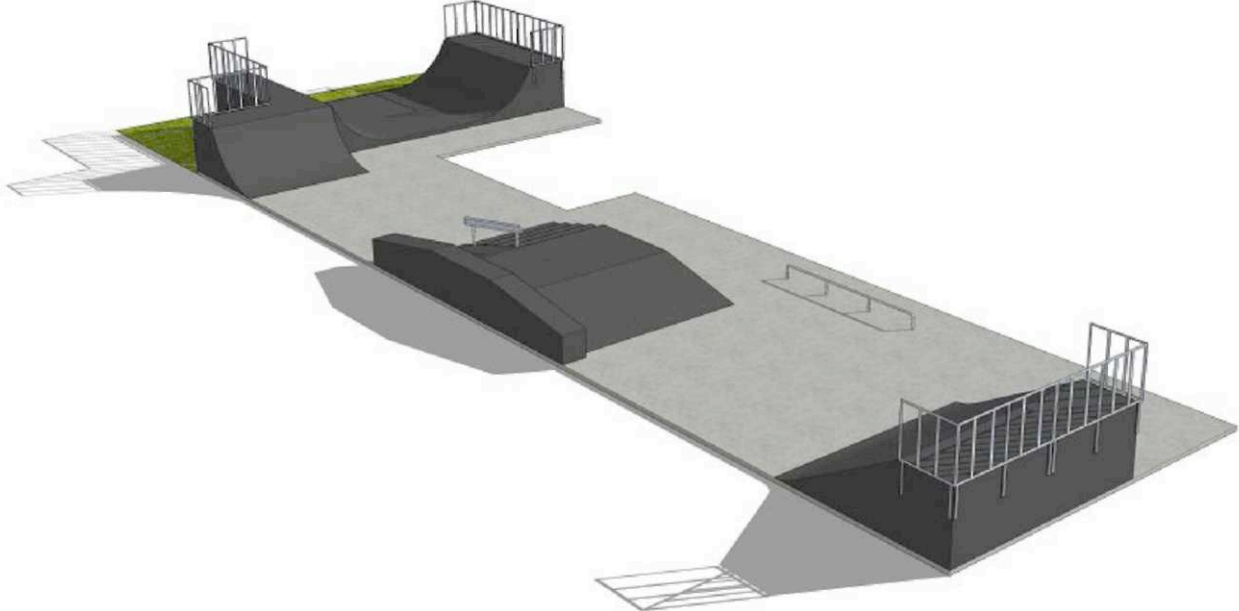
- Wszystkie elementy stalowe mocowane do konstrukcji za pomocą wkrętów typu Torx lub Spax 6x40 lub 6x60.

**Bezpieczeństwo**

- W widocznym miejscu przy wejściu na skatepark musi zostać umieszczona instrukcja użytkownika skateparku. Rozmieszczenie elementów z zachowaniem stref bezpieczeństwa. Wszystkie zastosowane materiały muszą posiadać wymagane atesty, aprobaty techniczne, deklaracje zgodności itp.
- Wszystkie urządzenia muszą bezwzględnie spełniać wszystkie wymagania w zakresie bezpieczeństwa użytkownika zgodnie z obowiązującymi normami (PN-EN 14974+A1:2010 - Urządzenia dla użytkowników sprzętu rolkowego. Wymagania bezpieczeństwa i metody badań).

## 5 SZKICE PERSPEKTYWICZNE





## 5 PRZYKŁADOWE REALIZACJE SKATEPARKÓW W PODOBNEJ TECHNOLOGII







## 6 ZDJĘCIA LOKALIZACJI





