

Budowa skateparku na terenie ICDS w Łomiankach

Projekt koncepcyjny z wstępnym kosztorysem

Wariant 02

INWESTOR:

Gmina Łomianki Reprezentowana przez: Tomasza
Dąbrowskiego Burmistrza Łomianek
Łomianki Ul. Warszawska
115 NIP: 1181768394

PROJEKTANT:

ARCHITEKT KRZYSZTOF PYDO
Reprezentowany przez: Krzysztof Pydo
MA-2396, MA/073/11 ul. Kwatery
Główniej 46c lok. 1 04-294 Warszawa
NIP: 5361742978

1 CEL I ZAKRES OPRACOWANIA Cel

opracowania

Celem opracowania jest przedstawienie propozycji realizacji zamierzenia inwestycyjnego polegającego na budowie Skateparku na terenie ICDS, nr działki 62/62, obrębu 143205_4.0003

Podstawa opracowania

Podstawą niniejszego opracowania jest:

- Umowa nr RI.701.7011.24.2015
- Miejskowy plan zagospodarowania przestrzennego „Stare Łomianki” Uchwała Nr XXXII/227/2008
- Mapa Sytuacyjno Wysokościowa do celów projektowych.

Zgodność z Miejskowym Planem Zagospodarowania Przestrzennego

Niniejszy projekt pozostaje zgodny z obowiązującym miejscowym planem zagospodarowania przestrzennego „Stare Łomianki”, uchwała Nr XxXII/227/2008

2 OPIS ZAŁOŻEŃ PROJEKTOWYCH

Lokalizacja

Inwestycja powstaje na działce 62/62 obrębu 143205_4.0003 położonej w Łomiankach, powiat warszawski zachodni. Obiekt sytuowany będzie na terenie ICDS, zajmować będzie około 300m² terenu zagospodarowanego obecnie jako nawierzchnie utwardzone przed budynkiem dydaktyczno sportowym. Teren inwestycji przylega do granic działek 1/3 oraz 62/2.

Założenia funkcjonalne

Podstawową funkcją jest sportowo-rekreacyjna.

Założenia architektoniczno-przestrzenne

Założono minimalizację ingerencji w dotychczasowe zagospodarowanie terenu ze względów funkcjonalnych, ekonomicznych oraz estetycznych.

Uznano za celowe zapewnienie możliwości przejścia przy północnej elewacji ICDS od strony ulicy Staszica ze względu na zlokalizowane przy ulicy miejsca parkingowe oraz wejście do usług (bank) na elewacji budynku centrum.

Przyjęto, że dotychczasowa szerokość przejścia jest optymalna i nie należy jej zmniejszać.

Przyjęto, że istniejący pas zieleni mógłby stanowić rodzaj zielonego bufora, umożliwiającego zachowanie odpowiedniej odległości między skateparkiem a budynkiem, zapewniającej komfort akustyczny użytkownikom ICDS. Pas zieleni pozwoli ponadto zachować harmonię kompozycji z rytmem drzew i latarni po obu stronach głównego wejścia do budynku.

Poszerzono ze względów funkcjonalnych zakres terenu o fragment obecnie zagospodarowany jako nawierzchnia zielona, w taki sposób by uniknąć konieczności usuwania/ przesadzania drzew i krzewów. Niezbędne usunięcie fragmentu trawnika będzie się wiązać z koniecznością zbilansowania utraconej powierzchni biologicznie czynnej na innym fragmencie terenu, w zakresie objętym niniejszym projektem. Powyższe warunkuje zapis miejscowego planu

zagospodarowania par. § 119 pkt 3 odnośnie konieczności zachowania nie mniejszego niż obecnie udziału powierzchni biologicznie czynnej.

W związku z powyższymi, ograniczono teren skateparku do nawierzchni utwardzonej fragmentu pasa manewrowego przy północno wschodniej granicy działki 62/62. Ponadto, udało się uniknąć konieczności ingerencji w infrastrukturę techniczną: sieci na działce, studzienki, latarnie.

Przez wyznaczony pod inwestycję teren biegnie sieć telekomunikacyjna, proponowane zagospodarowanie nie będzie warunkować konieczności jej przeniesienia. Istniejące studzienki kanalizacji sieci wewnętrznej mogą być usunięte bez negatywnych konsekwencji dla prawidłowego odprowadzenia wód opadowych. W założeniu, z utwardzonych nawierzchni skateparku mają być one odprowadzane na zielone nawierzchnie na terenie. Istniejące na terenie latarnie tworzą ciąg i wyznaczają rytm, którego zaburzenie nie jest pożądane, dlatego wykorzystano latarnie wraz z ich odciągami pozostawiając je tam, gdzie stoją obecnie.

Światło, które dają pozwala na zapewnienie odpowiedniego natężenia i równomierności oświetlenia skateparku.

Przy sytuowaniu urządzeń wzięto pod uwagę względy bezpieczeństwa zachowując odpowiednie odległości od słupów i ich odciągów.

Zminimalizowano ingerencję w istniejące krawężniki, nie zmieniając układu komunikacyjnego na terenie a jedynie redukując funkcjonalnie zbyteczną przestrzeń manewrową w północno wschodniej części działki 62/62. Jedyna ingerencja w istniejące krawężniki dotyczy zamiany fragmentu pasa zieleni na nawierzchnię utwardzoną.

Rozwiązania materiałowe

Nawierzchnia skateparku powinna być gładka, za odpowiednią uznano betonową wylewaną.

Urządzenia w tym wariantcie proponuje się również w wykonaniu z betonu, razem z nawierzchnią poziomą mają tworzyć monolit.

Proponowane rozwiązanie jest trwalsze i bardziej efektywne od proponowanego w wariantcie 01, wiąże się jednak z trochę większym nakładem inwestycyjnym oraz koniecznością zachowania większej dyscypliny na etapie wykonawstwa. Ze względu na swoje walory jest opcją rekomendowaną przez projektanta i bardziej cenioną przez użytkowników.

Ponadto monolityczny betonowy skatepark stanowi ciekawy element zagospodarowania przestrzeni będąc rodzajem przestrzennej rzeźby. Mógłby wzbogacić atrakcyjność wizualną tego eksponowanego miejsca.

3 SPECYFIKACJA ROZWIĄZAŃ MATERIAŁOWYCH

Przeszkody- urządzenia skateparku

Przeszkody projektuje się w formie elementów żelbetowych, płyt lub ścian, zbrojonych siatką 0 8 mm (AIIIN) o oczkach 15x15cm, beton C35/45, W-8, F150. Wszystkie elementy łukowe muszą zostać wykonane w technologii torkretowania na mokro - beton nakładany metodą natryskową przy użyciu mieszanki recepturowej. Wszystkie wzorniki, szalunki do elementów łukowych oraz ściągaczki muszą być wykonane na maszynach CNC dla uzyskania jak najmniejszych odchyłń od docelowych gabarytów elementów.

Nawierzchnia jezdna- płyta główna

Nawierzchnia betonowa - wykonana jako posadzka przemysłowa o grubości minimum 15 cm z betonu C30/37, hydrotechnicznego W8, mrozoodporność F150, zbrojona dołem siatką 0 8

mm (AIIIN) o oczkach 15x15cm. W płycie należy wykonać szczeliny dylatacyjne o wymiarach pola dylatacyjnego, max. 5 m * 5 m na głębokości 1/3 grubości płyty. Płyta musi posiadać spadki w przedziale 1 - 1,5%, jeżeli geometria skateparku na to pozwala spadki powinny być jednostronne.

Nawierzchnia powinna być: równa i gładka (dla osób poruszających się na deskorolce lub rolkach z kółkami o średnicy 44 - 59 mm nie może być żadnych odczuwalnych nierówności w nawierzchni jezdnej), odporna na punktowe uderzenia. Nie dopuszcza się malowania powierzchni płyty głównej skateparku, ani powierzchni jezdnej urządzeń, stanowi to zagrożenie dla użytkowników ponieważ powierzchnia pokryta farbą staje się śliska i zwiększa ryzyko upadku i kontuzji - farba może znajdować się tylko na bokach przeszkód.

Podbudowa

Pod płytę skateparku i elementy lane na miejscu:

- górna warstwa - pod beton C 8/10 - grubość 10 cm
- podbudowa z kruszywa łamanego o frakcji 0-31,5mm - grubość 15cm
- podbudowa z kruszywa łamanego o frakcji 31,5-63,0mm grubość 15 cm. Nośność

podbudowy minimum 60 MPa

Barierki ochronne

Wszystkie podesty o wysokości powyżej 1m muszą mieć barierki ochronne wzdłuż tyłu i boków (nie dotyczy to wysokich funboxów do skoków) Wysokość barierek ochronnych ponad podestem musi wynosić co najmniej 1,2m.

Stal

- Wszystkie elementy stalowe: poręcze, barierki i okucia muszą być wykonane ze stali ocynkowanej ogniowo.
- Coping musi być wykonany z rury stalowej o średnicy 48 - 60,3 mm. Końcówki rur muszą być zaślepięte stalowymi zaślepkami, aby zapobiec skałeczeniom.
- Wszystkie profile i kątowniki muszą mieć wyoblone krawędzie (stal walcowana na zimno).
- Wszystkie elementy takie jak profile ochronne, copingi czy poręcze do ślizgania się muszą być wtopione i zakotwione w elemencie na którym są osadzone.
- Profile ochronne na przeszkodach do muszą mieć minimalny wymiar 40x40x4 mm (na schodach 30x30x3mm)
- Profile na elementach takich jak grindbox czy ławka betonowa muszą być osadzone na równo z górną powierzchnią elementu.
- Poręcze i ławki stalowe należy kotwić do płyty bezpośrednio do jej zbrojenia jeszcze przed zalaniem samej płyty.

Bezpieczeństwo

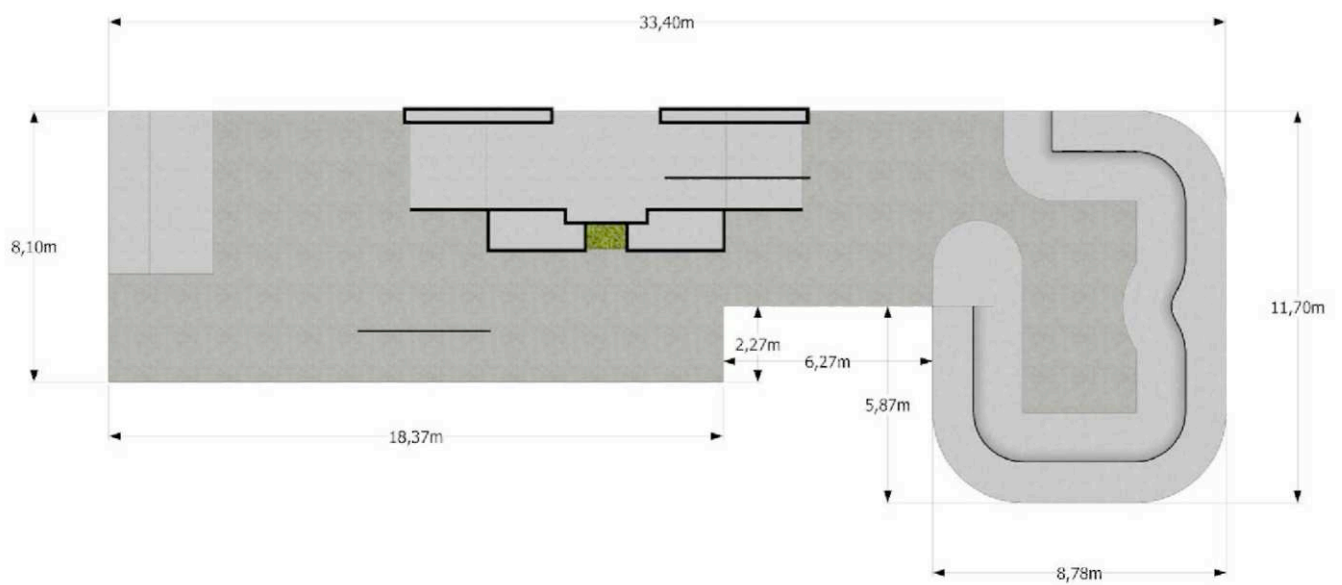
- W widocznym miejscu przy wejściu na skatepark musi zostać umieszczona instrukcja użytkownika skateparku.
- Dobór i rozmieszczenie elementów z zachowaniem stref bezpieczeństwa.
- Wszystkie zastosowane materiały muszą posiadać wymagane atesty, aprobaty techniczne, deklaracje zgodności itp.
- Wszystkie prace muszą być wykonane zgodnie z obowiązującymi przepisami oraz pod nadzorem osób uprawnionych.
- Wszystkie urządzenia muszą bezwzględnie spełniać wszystkie wymagania w zakresie bezpieczeństwa użytkownika zgodnie z obowiązującymi normami (PN-EN

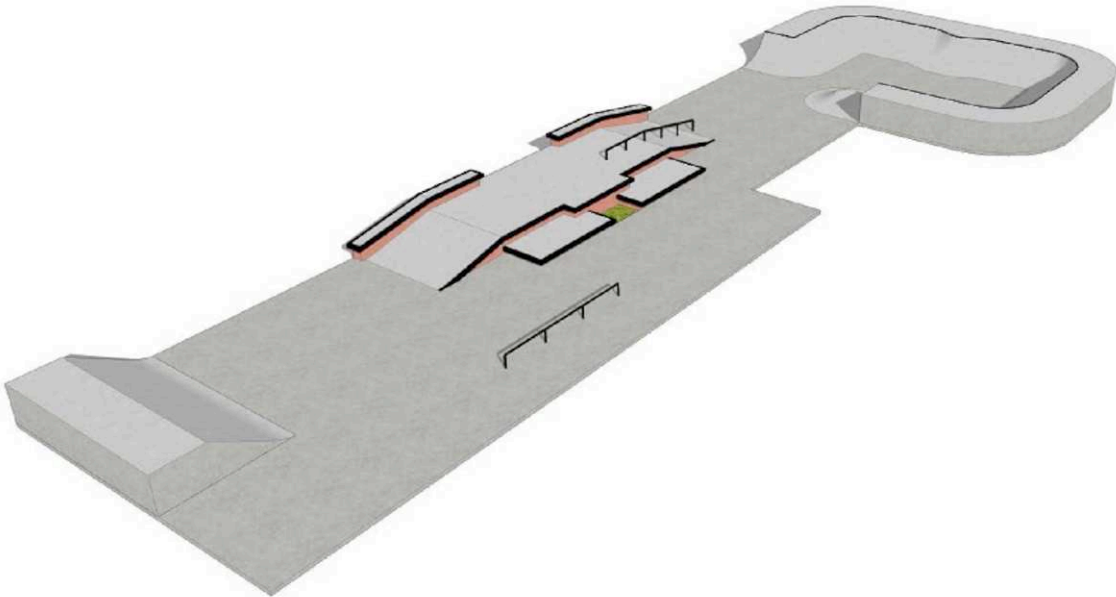
14974+A1:2010 - Urządzenia dla użytkowników sprzętu rolkowego. Wymagania bezpieczeństwa i metody badań).

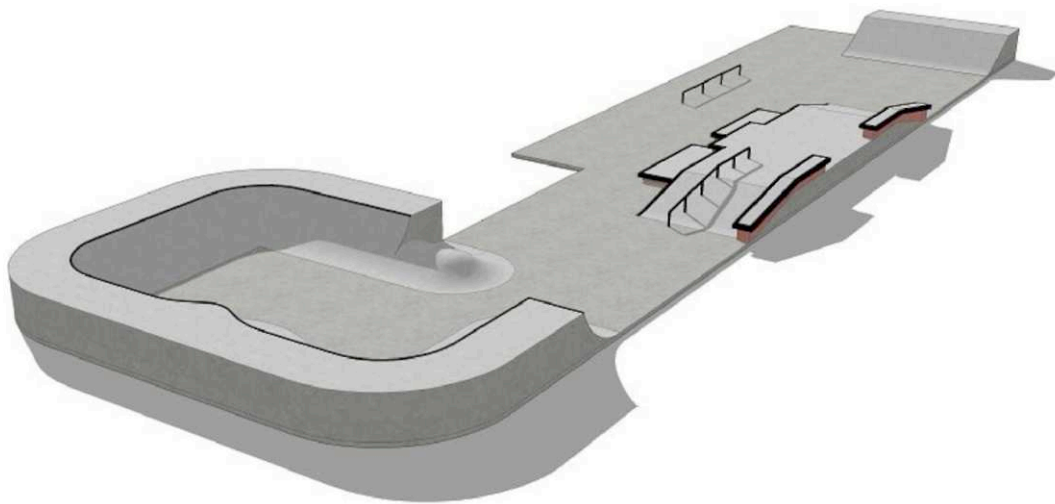
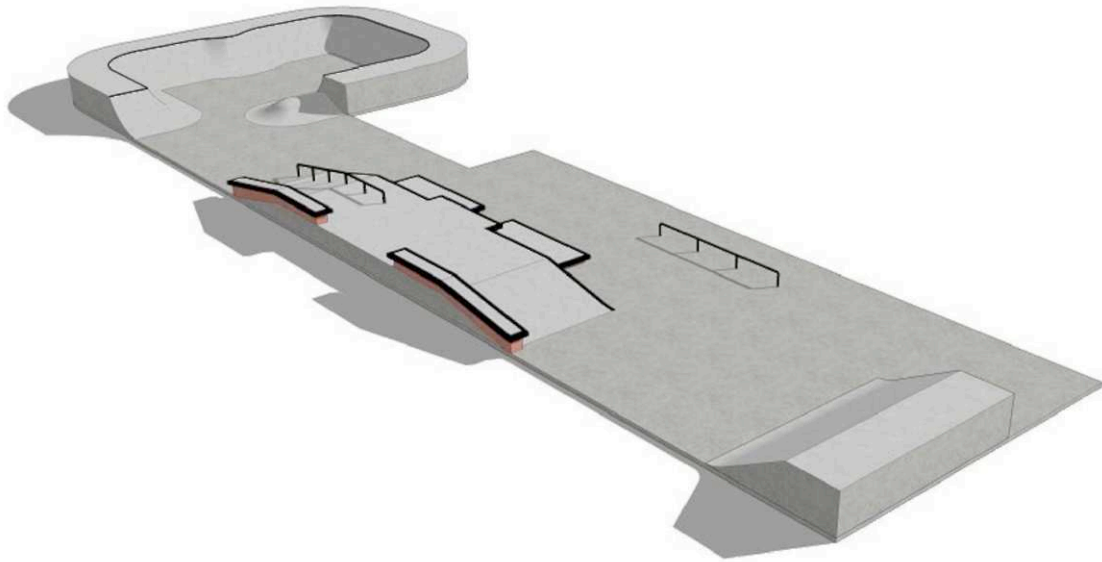
Tolerancje

- Wszystkie promienie nie mogą zmienić się bardziej niż 20mm od określonego wymiaru.
- Wymiary gabarytowe urządzeń mogą różnić się o 6% w zależności od kątów.

4 SZKICE PERSPEKTYWICZNE







5 PRZYKŁADOWE REALIZACJE SKATEPARKÓW W PODOBNEJ TECHNOLOGII





6 ZDJĘCIA LOKALIZACJI





7 PLAN SYTUACYJNY- ZAGOSPODAROWANIE TERENU

